

# Giá Trị Cốt Lõi



Đội Thi #	Tên Đội Thi	Giám Khảo Phòng Thi
-----------	-------------	---------------------

## Giới Thiệu

Giá trị cốt lõi phải là phòng thi mà bạn có thể xem các bài thuyết trình của nhóm. Tất cả các thành viên trong nhóm phải thể hiện Giá trị cốt lõi trong mọi việc họ làm. Phiếu đánh giá này nên được sử dụng để ghi lại các Giá trị cốt lõi được quan sát trong suốt buổi đánh giá

Nếu đội là ứng cử viên cho một trong những giải thưởng này, vui lòng đánh dấu vào ô thích hợp:

### Giải Thưởng Đột Phá

Một đội đã đạt được tiến bộ đáng kể về sự tự tin và năng lực của họ và những người hiểu rằng những gì họ khám phá ra quan trọng hơn những gì họ giành được.

### Đội Thi Tiềm Năng

Một đội được ban giám khảo chú ý và mong đợi những điều tuyệt vời trong tương lai

### Động Viên

Một đội tiếp nhận văn hóa của FIRST LEGO League thông qua việc xây dựng nhóm, tinh thần đồng đội và thể hiện sự nhiệt tình.

<b>BẮT ĐẦU</b> Đội đạt được yêu cầu tối thiểu. 1	<b>PHÁT TRIỂN</b> Đội đạt được một số yêu cầu. 2	<b>HOÀN THÀNH</b> Đội đạt được nhiều yêu cầu. 3	<b>XUẤT SẮC</b> 4	Giải Thích Đội Xuất Sắc
<b>KHÁM PHÁ</b> - Nhóm khám phá các kỹ năng và ý tưởng mới.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>ĐỔI MỚI</b> - Nhóm sử dụng sự sáng tạo và kiên trì để giải quyết vấn đề.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>HỘI NHẬP</b> - Nhóm áp dụng những gì họ học được để cải thiện dự án của họ.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>TÍNH BAO HÀM</b> - Nhóm đã thể hiện sự tôn trọng và chấp nhận sự khác biệt của các thành viên .				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>TINH THẦN ĐỒNG ĐỘI</b> - Đội cho thấy rõ ràng họ đã làm việc như một nhóm trong suốt cuộc hành trình của họ.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>NIỀM VUI</b> - Các đội rõ ràng đã rất vui và ăn mừng những gì họ đã đạt được.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Bạn đã làm rất tốt:

Ý Kiến Phản Hồi

Suy nghĩ giám khảo :

|

# Dự Án



Đội Thi #	Tên Đội Thi	Giám Khảo Phòng Thi
-----------	-------------	---------------------

## Hướng dẫn

Các đội phải thông báo với ban giám khảo về thành tích của họ theo từng tiêu chí dưới đây.

Phiếu tự đánh giá này nên được điền trong buổi trình bày Dự án Đổi mới.

Giám khảo được yêu cầu đánh dấu vào một ô trên mỗi dòng riêng biệt để chỉ ra mức độ mà đội đã đạt được.

Nếu đội đạt thành tích xuất sắc, vui lòng nhận xét ngắn gọn vào ô xuất sắc

BẮT ĐẦU 1	PHÁT TRIỂN 2	HOÀN THÀNH 3	XUẤT SẮC 4	
			Đội đã xuất sắc như thế nào?	
<b>XÁC ĐỊNH</b> - Nhóm đã xác định rõ vấn đề đã được nghiên cứu kỹ lưỡng.				
<input type="checkbox"/> Vấn đề không được xác định rõ ràng	<input type="checkbox"/> Định nghĩa rõ ràng một phần về vấn đề	<input type="checkbox"/> Định nghĩa hoàn toàn rõ ràng về vấn đề	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nghiên cứu tối thiểu	<input type="checkbox"/> Một số nghiên cứu nhưng chất lượng không rõ ràng	<input type="checkbox"/> Nhiều nghiên cứu chất lượng	<input type="checkbox"/>	
<b>THIẾT KẾ</b> - Nhóm tạo ra các ý tưởng sáng tạo một cách độc lập trước khi lựa chọn và lập kế hoạch phát triển cái nào.				
<input type="checkbox"/> Tạo ý tưởng tối thiểu trong toàn nhóm	<input type="checkbox"/> Dẫn chứng về một số ý tưởng từ trong toàn đội	<input type="checkbox"/> Dẫn chứng về rất nhiều ý tưởng từ toàn đội	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Lập kế hoạch tối thiểu với một số thành viên trong nhóm bao gồm	<input type="checkbox"/> Một số lập kế hoạch hiệu quả với một số thành viên trong nhóm bao gồm	<input type="checkbox"/> Lập kế hoạch hiệu quả cao bao gồm tất cả các thành viên trong nhóm	<input type="checkbox"/>	
<b>SÁNG TẠO</b> - Nhóm đã phát triển một ý tưởng ban đầu hoặc được xây dựng trên một ý tưởng hiện có với một mô hình / bản vẽ nguyên mẫu để đại diện cho giải pháp của họ.				
<input type="checkbox"/> Phát triển tối thiểu giải pháp sáng tạo	<input type="checkbox"/> Phát triển một phần giải pháp sáng tạo	<input type="checkbox"/> Rất nhiều sự phát triển của giải pháp sáng tạo	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Không có mô hình / bản vẽ của giải pháp	<input type="checkbox"/> Mô hình / bản vẽ đơn giản giúp chia sẻ giải pháp	<input type="checkbox"/> Mô hình / bản vẽ chi tiết giúp chia sẻ giải pháp	<input type="checkbox"/>	
<b>LẬP LẠI</b> - Nhóm đã chia sẻ ý tưởng của họ, thu nhận phản hồi và đưa vào các cải tiến trong giải pháp của họ.				
<input type="checkbox"/> Chia sẻ tối thiểu giải pháp của họ	<input type="checkbox"/> Một số chia sẻ về giải pháp của họ	<input type="checkbox"/> Rất nhiều chia sẻ về giải pháp của họ	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Bằng chứng tối thiểu về những cải tiến trong giải pháp của họ	<input type="checkbox"/> Một số bằng chứng về những cải tiến trong giải pháp của họ	<input type="checkbox"/> Rất nhiều bằng chứng về những cải tiến trong giải pháp của họ	<input type="checkbox"/>	
<b>GIAO TIẾP</b> - Nhóm đã chia sẻ một bản trình bày sáng tạo và hiệu quả về giải pháp hiện tại của họ và tác động của nó đối với người dùng của họ.				
<input type="checkbox"/> Tương tác tối thiểu trong bản trình bày	<input type="checkbox"/> Bản trình bày hấp dẫn một phần	<input type="checkbox"/> Trình bày rất hấp dẫn	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Giải pháp và khả năng ảnh hưởng của nó đối với những người khác không rõ ràng	<input type="checkbox"/> Giải pháp và tác động tiềm ẩn của nó đối với những người khác rõ ràng một phần	<input type="checkbox"/> Giải pháp và tác động tiềm ẩn của nó đối với những người khác hoàn toàn rõ ràng	<input type="checkbox"/>	

Ý Kiến Phản Hồi

Bạn đã làm rất tốt:

Suy nghĩ giám khảo :

|

# Chiến Lược RoBot



**CHALLENGE**

Đội Thi #	Tên Đội Thi	Giám Khảo Phòng Thi
-----------	-------------	---------------------

## Hướng dẫn

Các đội phải thông báo với ban giám khảo về thành tích của họ theo từng tiêu chí dưới đây.

Phiếu tự đánh giá này phải được điền trong phần giải thích Thiết kế Robot.

**Giám khảo được yêu cầu đánh dấu vào một ô trên mỗi dòng riêng biệt để chỉ ra mức độ mà đội đã đạt được. Nếu nhóm xuất sắc, vui lòng nhận xét ngắn gọn trong ô xuất sắc.**

BẮT ĐẦU 1	PHÁT TRIỂN 2	HOÀN THÀNH 3	XUẤT SẮC 4
			Đội đã xuất sắc như thế nào?
<b>XÁC ĐỊNH</b> - Nhóm đã có một chiến lược cụ thể được xác định rõ ràng và thể hiện được các kỹ năng lắp ráp và lập trình mà họ cần.			
<input type="checkbox"/> Không có chiến lược nhiệm vụ rõ ràng	<input type="checkbox"/> Nhiệm vụ chiến lược rõ ràng một phần	<input type="checkbox"/> Nhiệm vụ chiến lược hoàn toàn rõ ràng	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Một số thành viên trong nhóm đã học được các kỹ năng xây dựng và lập trình	<input type="checkbox"/> Nhiều thành viên trong nhóm đã học được các kỹ năng xây dựng và lập trình	<input type="checkbox"/> Tất cả các thành viên trong nhóm đã học được các kỹ năng xây dựng và lập trình	<input type="checkbox"/>
<b>THIẾT KẾ</b> - Nhóm tạo ra các thiết kế sáng tạo và một kế hoạch làm việc rõ ràng, tìm kiếm hướng dẫn khi cần thiết			
<input type="checkbox"/> Dẫn chứng tối thiểu về một kế hoạch làm việc hiệu quả	<input type="checkbox"/> Một số dẫn chứng về một kế hoạch làm việc hiệu quả	<input type="checkbox"/> Nhiều dẫn chứng về một kế hoạch làm việc hiệu quả	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Giải thích tối thiểu về các tính năng sáng tạo của robot và việc lập trình	<input type="checkbox"/> Một số giải thích về các tính năng sáng tạo của robot và lập trình	<input type="checkbox"/> Giải thích rất nhiều về các tính năng sáng tạo của robot và lập trình	<input type="checkbox"/>
<b>SÁNG TẠO</b> - Nhóm đã phát triển một giải pháp lập trình và robot hiệu quả phù hợp với chiến lược nhiệm vụ của họ			
<input type="checkbox"/> Chức năng hạn chế của các phần đính kèm hoặc cảm biến của robot	<input type="checkbox"/> Phát triển chức năng của các phần đính kèm hoặc cảm biến robot	<input type="checkbox"/> Chức năng tốt của các phần đính kèm hoặc cảm biến của robot	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Giải thích không rõ ràng về cách lập trình khiến robot của họ hoạt động	<input type="checkbox"/> Giải thích một phần rõ ràng về cách lập trình khiến robot hoạt động	<input type="checkbox"/> Giải thích đầy đủ rõ ràng về cách lập trình khiến robot của họ hoạt động	<input type="checkbox"/>
<b>LẬP LẠI</b> - Nhóm đã nhiều lần thử nghiệm lập trình và robot của họ có thể xác định được các lĩnh vực cần cải tiến và kết hợp các phát hiện vào giải pháp hiện tại của họ.			
<input type="checkbox"/> Dẫn chứng tối thiểu về việc kiểm tra robot và lập trình của họ	<input type="checkbox"/> Một số dẫn chứng về việc thử nghiệm robot và lập trình của họ	<input type="checkbox"/> Rất nhiều dẫn chứng về việc thử nghiệm robot và lập trình của họ	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Dẫn chứng tối thiểu về robot và lập trình của họ đã được cải thiện	<input type="checkbox"/> Một số dẫn chứng về robot và lập trình của họ đã được cải thiện	<input type="checkbox"/> Nhiều dẫn chứng về robot và lập trình của họ đã được cải thiện	<input type="checkbox"/>
<b>GIAO TIẾP</b> - Giải thích của nhóm về quy trình thiết kế rõ nét hiệu quả và cho thấy tất cả các thành viên trong nhóm đã tham gia như thế nào.			
<input type="checkbox"/> Giải thích không rõ ràng về quy trình thiết kế robot	<input type="checkbox"/> Giải thích rõ ràng một phần về quy trình thiết kế robot	<input type="checkbox"/> Giải thích đầy đủ rõ ràng về quy trình thiết kế robot	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Dẫn chứng rõ ràng rằng một số thành viên trong nhóm tham gia	<input type="checkbox"/> Dẫn chứng rõ ràng rằng nhiều thành viên trong nhóm tham gia	<input type="checkbox"/> Dẫn chứng rõ ràng rằng tất cả các thành viên trong nhóm đều tham gia	<input type="checkbox"/>

Ý Kiến Phản Hồi

Bạn đã làm rất tốt:

Suy nghĩ giám khảo :