

M00 ĐIỂM THƯỜNG KIỂM TRA THIẾT BỊ
 Tất cả các thiết bị của đội nằm trong khu vực kiểm tra nhỏ: Sai Đúng

M01 DỰ ÁN SÁNG TẠO
 Dự án sáng tạo đủ lớn (2+ mảnh LEGO trắng và 4+ chốt LEGO dài): Sai Đúng
 Một phần của dự án sáng tạo chạm vào: Sai **REPLAY Logo** Khu vực màu xám băng ghế tập

M02 BỘ ĐẾM BƯỚC
 Phần dưới của cây kim đang nằm trên: Sai **Hồng Đậm Vàng Xanh Dương**

M03 TRƯỢT
 Số lượng người trượt khỏi băng trượt: 0 1 2
 Nhân vật trượt nằm hoàn toàn trong khu vực nhà: Sai Đúng
 Nhân vật trượt không chạm mặt sa bàn nhưng được đỡ trên lớp xe lớn: Sai Đúng

M04 BĂNG GHẾ TẬP
 Băng ghế tập nằm phẳng: Sai Đúng
 Số lượng khối lập phương chạm vào sa bàn nằm trong ô nhảy lò cò: 0 1 2 3 4
 Phần tựa lưng tách hoàn toàn ra khỏi cả hai lỗ của nó: Sai Đúng

M05 BÓNG RỎ
 Một khối lập phương nằm trong rổ: Sai Đúng
 Rổ nằm trên nằm trên vạch màu trắng nào: Sai Giữa Trên đỉnh

M06 THANH XÀ ĐƠN
 Robot đi qua thanh xà đơn hoàn toàn trong bất kỳ thời gian nào: Sai Đúng
 Thanh xà đơn nâng 100% robot lên khỏi sa bàn vào cuối trận đấu: Sai Đúng

M07 ROBOT KHIÊU VŨ
 Robot nhảy múa trên sàn nhảy vào cuối trận: Sai Đúng

M08 BÓNG CHÍNH XÁC
 Cả hai mô hình chung đưa một hình khối vào bất kỳ vị trí nào trong vùng đối diện và màu của các khối đó trùng với nhau: Sai Đúng
 Số lượng khối trong khung hoặc khu vực mục tiêu:
 Ít nhất một khối màu vàng nằm hoàn toàn trong khu vực mục tiêu: Sai Đúng
 Mọi thiết bị đều nằm trong khung (thậm chí một phần): Sai Đúng

SBD	LƯỢT	TRỌNG TÀI	BÀN
-----	------	-----------	-----



TÊN VIẾT TẮT CỦA ĐỘI:

M09 LẬT LỚP XE
 Lật màu trắng của lớp xe lên và nằm trên sa bàn: Không Xanh Đen Cả hai
 Lớp nằm hoàn toàn trong vòng tròn khu vực mục tiêu lớn: Không Xanh Đen Cả hai
 Lớp nặng (gai đen) vượt qua vạch lật (thậm chí một phần) bất cứ lúc nào: Sai Đúng

M10 ĐIỆN THOẠI DI ĐỘNG
 Mặt màu trắng của điện thoại được lật lên và nằm trên sa bàn: Sai Đúng

M11 MÁY CHẠY BỘ
 Robot quay các con lăn để con trở tới điểm: Không Xám Đỏ Cam Vàng Xanh nhạt Xanh đậm

M12 MÁY TẬP CHÈO THUYỀN
 Bánh xe tự do nằm hoàn toàn bên ngoài vòng tròn lớn: Sai Đúng
 Bánh xe tự do nằm hoàn toàn trong vòng tròn nhỏ: Sai Đúng

M13 MÁY TẬP TẠ
 Nút chặn nằm dưới đòn bẩy và cài đặt đòn bẩy là: Không Xanh da trời Hồng Đậm Vàng

M14 ĐƠN VỊ SỨC KHỎE
 Số lượng đơn vị sức khỏe chạm vào biểu trưng RePLAY hoặc vùng màu xám xung quanh băng ghế tập:
 Số lượng đơn vị sức khỏe vòng qua cột Thanh Xà Đơn và không chạm vào thiết bị (tối đa là 4): 0 1 2 3 4

M15 THẺ PHẠT
 Số lượng thẻ phạt chính xác còn lại trên sa bàn: 0 1 2 3 4 5 6

TRẢ LẠI CÁC LINH KIỆN
 (8x) Đơn vị sức khỏe, (3x) Khối lập phương xanh dương, (3x) Khối lập phương đỏ, (2x) Khối lập phương vàng, (8x) Khối lập phương xanh lá, (2x) Nhân vật trượt, (1x) Ghế tựa lưng, (1x) Lớp xe lớn, (1x) Lớp xe nhỏ, (1x) và (6x) Thẻ phạt